



JS 405 Μπλε

ΓΥΑΛΙΑ ΜΕ ΒΡΑΧΙΟΝΕΣ

Προστασία κεφαλής



Οφέλη



Άνεση

- Βραχίονες ρυθμιζόμενοι σε μήκος για ελάχιστη πίεση
- Εξαιρετικά μαλακή γέφυρα μύτης για βελτιστοποιημένη άνεση και τέλεια εφαρμογή για όλους τους τύπους μορφολογιών



Απόδοση

- Σχέδιο αιωρούμενου φακού που δίνει ευελιξία στον σκελετό ώστε να προσαρμόζεται σε ένα ευρύ φάσμα σωματότυπων
- Φακός διαμορφωμένος και ανθεκτικός στην πρόσκρουση και στα πιτσιλίσματα



Ευκολία στη χρήση

- Αντιολισθητικοί σκελετοί για βελτιωμένη άνεση και πολύ καλό κράτημα στο κεφάλι ή σε κράνος



Βιωσιμότητα

- Επεξεργασία κατά των γρατσουνιών για αυξημένη διάρκεια ζωής του φακού

Περιοχή χρήσης

- Γεωργία
- Δημόσια έργα
- Οικοδομική βιομηχανία
- Λεπτες εργασίες / Καλλιτεχνισ
- Παραγωγή / επεξεργασία
- Βαρια βιομηχανια

Πιστοποιησεις και Προτυπα

ANSI-ISEA Z87.1 - IMPACT
Z87



CSA Z94.3-20

Προστατεύει από



Κραδασμος



UV / IR



JS 405 Μπλε

ΓΥΑΛΙΑ ΜΕ ΒΡΑΧΙΟΝΕΣ

Προστασία κεφαλής

Λεπτομερείες - Προτυπα

Τεχνικές λεπτομέρειες

Είδος γυαλιών	Γυαλιά
Υλικό γυαλιών	Πολυανθρακικό
Επεξεργασία γυαλιού	Αντιθαμβωτική επεξεργασία (τυπική), Επεξεργασία κατά των γρατσουνιών (τυπική), UV400, Αντιστατική επεξεργασία
Στυλ γυαλιών	Μονο-bloc
Χρώμα γυαλιού	Άχρωμο, Μπλε
Χαρακτηριστικά γυαλιών	Κυρτά, Γυαλί επίπλευσης
Υλικό μαξιλαριού μύτης	Γόμα
Υλικό σκελετού	Νάιλον
Σκελετός	Βραχίονες
Πλεονέκτημα των βραχιόνων	Ρυθμιζόμενο μήκος βραχιόνων
Βάρος (g)	22
Πρόσθετα πλεονεκτήματα	Διαλυτικές ιδιότητες, Ευρύ οπτικό πεδίο, Υψηλή ορατότητα, Αυτόματη προσαρμογή στο σχήμα του κεφαλιού, Εξαιρετικά ξεκούραστη όραση








Head protection

JS 405


SAFETY GLASSES

Single lens glasses provides comfort and rugged durability

Logistics information

Reference	Colour	Size	Designation	EAN13	Box code			Weight			
WCA93200BLM	Blue	-	JS 405	0	0	300	25	0.0 kg	0.0 cm	0.0 cm	0.0 cm
WCA93200AFC	Clear	-	JS 405	0	0	300	25	0.0 kg	0.0 cm	0.0 cm	0.0 cm

 Multiple sales

 Minimum sales

 Box Width

 Box Depth

 Box Height