



# JS 501 Šedá

## OCHRANNÉ BRÝLE

Ochrana hlavy



### Výhody



#### Pohodlí

· Extra měkký nosní můstek pro optimální pohodlí a perfektní padnutí pro všechny tvary obličeje



#### Výkon

· Volná konstrukce skel, která zajišťuje obroučkám pružnost, aby se přizpůsobily široké škále lidí s různými tvary a velikostmi obličeje



#### Snadnost použití

· Protiskluzové stranice pro vyšší úroveň pohodlí a velmi dobrou přilnavost k hlavě nebo přilbě



#### Udržitelnost

· Úprava proti poškrábání pro delší životnost skel

### Certifikace a normy

ANSI-ISEA Z87.1 - IMPACT

Z87



CSA Z94.3-20

### Použití

- Zemědělství
- Veřejné práce
- Budova
- Dokončovací stavební práce / řemesla
- Výroba / Transformace
- Těžký průmysl

### Chrání před riziky



Otřesy



UV / IR



# JS 501 Šedá

## OCHRANNÉ BRÝLE

Ochrana hlavy

### Podrobnosti - Normy

### Technické detaily

Typ brýlí	Brýle
Materiál čoček	Polykarbonát
Ošetření skla	Proti poškrábání (klasický), UV400, Antistatický
Styl brýlí	Monoblok
Barva skla	Šedá, Žlutá, Samostmívací
Číslo vzorku (odstín)	1
Charakteristika skel	Zakřivené, Ploché sklo
Materiál nosní části	Silikon
Materiál obrouček	Polykarbonát
Obroučky	Stranice
Výhoda straníc	Non-slip temples, Padded temples
Temples confort	Non-slip temples, Padded temples
Hmotnost (g)	22
Další výhody	Disipativní vlastnosti, Rozšířené zorné pole, Automatické přizpůsobení velikosti hlavy, Vyšší zrakový komfort








Head protection

# JS 501

## SAFETY GLASSES

Our safety glasses with contoured wrap-around collection fits snugly to your face, blocking the sun's rays

### Logistics information

Reference	Colour	Size	Designation	EAN13	Box code			Weight			
WCA98501IOM	Colourless	-	JS 501	776285985058	0	300	25	0.0 kg	0.0 cm	0.0 cm	0.0 cm
WCA98501GRY	Grey	-	JS 501	776285985027	0	300	25	0.0 kg	0.0 cm	0.0 cm	0.0 cm
WCA98501YEL	Yellow	-	JS 501	776285985034	0	300	25	0.0 kg	0.0 cm	0.0 cm	0.0 cm

 Multiple sales

 Minimum sales

 Box Width

 Box Depth

 Box Height